

PROGRAMA

Desayuna con la ciencia + Cultura Emprendedora

CURSO 2025/2026



desayuna con la ciencia



desayuna con la ciencia

UNIVERSIDAD DE EXTREMADURA

La Universidad de Extremadura (UEx) tiene entre sus retos principales el acercamiento de la investigación a la sociedad, mediante la divulgación científica. Desde el Servicio de Difusión de la Cultura Científica, dependiente del Vicerrectorado de Investigación y Transferencia, se contribuye a conseguir ese reto desarrollando diversas actividades. Una de ellas es Desayuna con la ciencia, que comienza un nuevo programa **DESAYUNA CON LA CIENCIA-CULTURA EMPRENDEDORA** en colaboración con Cultura Emprendedora Universidad de la Junta de Extremadura.

Con esta iniciativa se pretende acercar la ciencia, la innovación y la cultura emprendedora al alumnado de 5º y 6º de Educación Primaria en Extremadura, tratando de despertar en ellos el interés por el estudio, la investigación y la innovación, para fomentar las vocaciones científicas y tecnológicas.

Esta iniciativa se desarrollará desde el mes de noviembre de 2025 hasta el mes de abril 2026 en los espacios universitarios de la UEx en Mérida, Cáceres y Plasencia. Y desde los meses de noviembre 2025 hasta mayo 2026 en el Campus Universitario de Badajoz. En estas jornadas el alumnado se reúne en torno a un desayuno saludable con investigadores e investigadoras para la realización de sencillos talleres prácticos que implican la observación, la experimentación, la reflexión y el diálogo con los profesionales de la UEx.



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: Los microorganismos de los alimentos

En este taller se observarán diferentes tipos de microorganismos eucariotas, levaduras y mohos, y bacterias crecidas en placas de medios de cultivo. Se prepararán medios de cultivo sólidos para la siembra de microorganismos y se cultivarán los microorganismos presentes en diferentes alimentos. Para ello, dos tipos de alimentos, fruta y un alimento fermentado, se homogenizarán en medio líquido para posteriormente sembrar en el medio.

Investigadores: María José Benito, Emilio Aranda, Catalina Milagros Cabañas, Mercedes Aranda, Almudena Vázquez.

Taller 2: Los colores de los alimentos

En este taller se extraerán los pigmentos de alimentos (Col lombarda). Las antocianinas son moléculas orgánicas hidrosolubles que se encuentran en las vacuolas de las células vegetales y que aportan el color rojo, púrpura o azul a hojas, flores o frutos y que modifican su estructura en función de la cantidad de protones presentes en la disolución. Al cambiar su estructura también lo hace su color, mostrando una amplia gama de tonos desde el rojo, pasando por el violeta o el azul e incluso el amarillo.

Investigadores: Rocío Casquete, Ana Martínez, Paula Tejero, María de los Ángeles Rivas, María del Carmen Caballero.



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: The Green Power

En este taller utilizaremos la técnica de cromatografía, que sirve para separar componentes en mezclas. El alcohol, con los pigmentos disueltos en él, va ascendiendo por el papel como consecuencia de la capilaridad. Los pigmentos menos solubles y con mayor masa se quedan en la parte de abajo, mientras que los más solubles y de menor masa siguen ascendiendo con el alcohol, apareciendo franjas de diferentes colores. El color verde es indicativo de la presencia de clorofila

Investigadores: Sara Morales, María García

Taller 4: ¿Quiénes son los defensores de nuestro cuerpo?

En este taller los participantes podrán observar en muestras reales los distintos tipos de leucocitos de la sangre.

Investigadores: M^a Dolores Hinchado, Carmen Navarro, Eduardo Otero, Francisco Javier Arenas, Eduardo Ortega.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: Descubriendo el patrimonio de Badajoz: naturaleza, cultura e historia en juego

El taller consiste en un escape room. Los estudiantes deberán encontrar pistas para superar diferentes retos planteados. Concretamente, las pistas pretenden lograr el descubrimiento de diferentes elementos patrimoniales de la ciudad, como: la Alcazaba árabe, rutas ornitológicas, la fiesta del carnaval y figuras femeninas relevantes para la historia de la ciudad

Investigadores: Rebeca Guillén Peñafiel, Alberto Alfonso Torreño, Mario Corrales Serrano, María José Merchán García, Andrea Dordio Ideas, María Fernanda Giles Pérez.

Taller 2: Cerebro e Inteligencia Artificial

Cualquier tarea que tengamos que hacer, por simple que nos parezca, activa cerebralmente millones de conexiones neuronales. La Inteligencia Artificial (IA) ha llegado para quedarse, pero no para reemplazarnos. Debemos entender que la IA es una herramienta para facilitar nuestra vida, por eso, este Taller tiene la finalidad de poner en valor la creatividad humana por encima de la IA. A partir de la creación de cuentos originales comprobaremos nuestro potencial y el de la IA.

Investigadores: M.^a Guadalupe Lucas Milán, Macarena Blázquez Alonso, M.^a Pilar Cantillo Cordero, Yolanda Deocano Ruíz, M.^a Elena García-Baamonde Sánchez y M.^a José Godoy



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: Ilusiones ópticas

Con este taller se pretende acercar al observador a la interpretación que se elabora a partir de una imagen captada por nuestros receptores sensoriales y experiencias perceptivas previas.

En este taller se mostrarán algunos tipos de ilusiones ópticas y su aporte a diferentes ámbitos del conocimiento.

Investigadores: Juana M^a Gutiérrez Caballero, Marta Rodríguez Jiménez, María Gordillo Gordillo y Nerea Pinar Baños

Taller 4: Neurólogos por un día

Durante esta experiencia, los/as participantes se convertirán en pequeños neurólogos/as, realizando pruebas neurológicas simples que los/as especialistas utilizan para identificar problemas en el sistema nervioso. A través de juegos interactivos, explorarán cómo funcionan los reflejos, la coordinación motora y el equilibrio. Esta dinámica no solo les permitirá conocer el cuerpo humano de manera práctica, sino también despertar su curiosidad científica y su interés por el mundo de la salud.

Investigadores: Cristina Carrasco y David Martín Hidalgo



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 5: Diseña tu Propio Bólido

Con este taller exploraremos conceptos matemáticos como la distancia, tiempo, peso, y velocidad, además de la proporcionalidad y los desafíos de programación utilizando coches LEGO WeDo 2.0.

Investigadores: Luis Manuel Soto Ardila, Lina Melo Niño, Adrián Gordillo Merino y Raúl Martínez Bohorquez

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: Preparación de medios de cultivo para el crecimiento de los microorganismos

El taller consiste en la preparación de medios de cultivo sólidos para la siembra de microorganismos. Para ello, se pesará el medio y se calentará o esterilizará en autoclave dependiendo del tipo de medio de cultivo. Se repartirá en placas de Petri para su solidificación. Se preparará un medio general PCA y un medio específico VRBG.

Investigadores: Rocío Casquete Palencia; Santiago Ruiz-Moyano; M. de Guía Córdoba Ramos; Cristina Hidalgo Rodríguez

Taller 2: Crecimiento de microorganismos de alimentos y observación microscópica de microorganismos de los alimentos

En este taller se determinarán los microorganismos presentes en diferentes alimentos. Para ello, dos tipos de alimentos, fruta y un alimento fermentado, se homogenizarán en medio líquido para posteriormente sembrar en medio sólido y poder observar los microorganismos macroscópicamente una vez pasadas 24-48h. Además, se observarán diferentes tipos de microorganismos al microscopio: eucariotas, levaduras y mohos, y procariotas, bacterias.

Investigadores: María José Benito Bernáldez; Mercedes Aranda Medina; Emilio Aranda Medina; Alicia Rodríguez Jiménez



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: ¡¡¡Visita nuestro invernadero!!!

Te explicaremos los materiales y equipos utilizados para cultivar plantas hortícolas y ornamentales. Además, haremos un taller de siembra de diferentes especies vegetales: ¿te atreves a sembrar?...

Investigadores: Rocío Velázquez; Manuel Martínez Cano

Taller 4: ¡Crea tu propio muñeco Cespito y córtale el pelo cuantas veces quieras!

En este taller te explicamos qué es una semilla, cómo germinan y tipos de germinación que existen. También veremos la capacidad que tienen algunas plantas para rebrotar. Para ello, haremos un muñeco repleto de semillas al que podrán cortar los "pelos" una y otra vez!!!

Investigadores: Carlos García Latorre; María García Gil, Dolores Reynolds Marzal, María José Poblaciones

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: Biotransforma

En este taller trataremos sobre el aprovechamiento integral de residuos biomásicos como estrategia sostenible para la generación de energía, materiales funcionales y productos de valor añadido. Para ello explicaremos al alumnado distintos procesos termoquímicos y de valorización que permiten transformar la biomasa residual en biocombustibles sólidos, líquidos y gaseosos, así como en compuestos con aplicaciones ambientales e industriales.

Además, durante el taller se explicará cómo se obtienen carbones activados mediante activación física o química. De manera complementaria, exploraremos la extracción y valorización de compuestos bioactivos presentes en la biomasa, con potencial aplicación en los sectores farmacéutico, alimentario y cosmético.

Investigadores: Cristina Hermoso Mendoza, José Manuel Díaz Rasero, Carmen M^a Álvez Medina, Alejandro Martínez Martín, Beatriz Ledesma Cano.

Taller 2: Escápate de la Bilboteca con ayuda de Grandes Científic@s

El taller consiste en un Escape Room en el cual mostraremos al alumnado algunos de los científic@s más relevantes de la Historia de la Ciencia y sus principales logros como on Marie Curie, Albert Einstein, Margarita Salas y Benjamin Franklin, entre otros.

Además, se resalta la importancia del uso de las bibliotecas como centro de recursos que ofrece muchos tipos de información, no solo físicos, como un libro sino también en línea, como una base de datos o una página web.

Investigadores: Manuel Carbonero Murillo. Esther Cano González.



Taller 3: Ingeniería Práctica

En este taller se muestra la sorprendente estabilidad de los vórtices en fluidos mediante un cañón. Estos vórtices presentan una estabilidad que les permite atravesar toda una habitación y derribar objetos livianos a distancia. Además conoceremos el funcionamiento de las poleas para levantar grandes pesos y los participantes podrán descubrir de primera mano cómo funcionan interaccionando con los montajes que se presentan. Por último el alumnado conocerán el funcionamiento básico de un motor térmico.

Investigadores: Sara Carmona, José Ignacio Arranz y José Sánchez González

Taller 4: Unex Motorsport

Exposición del trabajo del equipo Unex Motorsport junto al vehículo diseñado por ellos, entender el proceso de diseño, fabricación y telemetría que hay detrás de un vehículo de alto rendimiento.

Investigador: David Prieto Rebollo.



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 5: Ingeniería Práctica

En esta actividad utilizaremos una maqueta que tiene como objetivo dar a conocer el hidrógeno verde y sus usos. En este caso, lo aplicamos a la acumulación de energía para generar posteriormente energía eléctrica limpia, sin huella de carbono ni emisión de otros contaminantes ambientales. También se aprovecha para ver la importancia del hidrógeno actualmente tanto en el desarrollo tecnológico como la investigación, con ejemplos significativos como el coche de hidrógeno y otros medios de transporte que usan el hidrógeno como materia prima

Investigador: Juan Antonio Álvarez Moreno

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: FIS&KIDS: Observando manchas solares

En este taller enseñaremos a los participantes a observar las manchas solares. Estas manchas son un indicio de la actividad solar, es decir, de la energía que emite el Sol y de su pequeña variabilidad, que tiene una importancia capital en la Tierra, ya que el Sol es nuestra fuente de luz y calor.

Investigadores: José Manuel Vaquero Martínez, María Cruz Gallego Herrezuel, Víctor Manuel Sánchez Carrasco, Alejandro Jesús Pérez Aparicio, María Lucía Bautista Bárcena.

Taller 2: El micromundo del yogurt

El consumo regular de yogur se ha asociado con diversos beneficios para la salud como la mejora de la función intestinal y del sistema inmunológico. En este taller podrás observar las bacterias responsables de los efectos beneficiosos que se atribuyen a este alimento.

Investigadores: María Garrido Álvarez, Javier Espino Palma, Lourdes Franco Hernández, Ana Beatriz Rodríguez Moratinos, José Antonio Pariente Llanos.

Taller 3: Descubriendo el gusto y el olfato

En esta actividad, el alumnado observará cómo funcionan las sensaciones de olor y sabor. Para ello, y de manera práctica, se jugará con los sentidos del gusto y del olfato para así conocer cómo funcionan, qué se puede distinguir, los umbrales de percepción y la memoria sensorial.

Investigadores: Guadalupe Cumplido Laso, Marcos Olivera Gómez, Nuria del Valle del Pino, Sonia María Mulero Navarro.



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 4: Desayuna con la radiación solar

Este taller práctico consiste en demostraciones y experimentos de Física que tienen como hilo conductor la radiación solar ultravioleta (UV), sus efectos sobre el ser humano y las medidas de protección. A través de dichos experimentos se divulgan conocimientos básicos sobre la radiación ultravioleta, su medida, las situaciones potencialmente más dañinas, y la efectividad de las medidas de protección. Se persigue concienciar a la población más joven sobre la necesidad de adoptar medidas de protección contra la sobreexposición a la radiación solar, con el fin de prevenir efectos perjudiciales sobre la salud.

Investigadores: Antonio Serrano Pérez, María de los Ángeles Obregón Muñoz, Patricia María Estévez Jiménez, Blanca Moirón Béjar, Paula Fernández Arias.

Taller 5: La química en la vida cotidiana

En esta actividad el alumnado descubrirá por qué el agua puede formar gotas “abombadas” y por qué algunos objetos pueden flotar sobre su superficie. A través de experimentos sencillos con agua, jabón y distintos materiales, observarán la tensión superficial. Aprenderán que las moléculas del agua se atraen entre sí mediante fuerzas invisibles llamadas interacciones intermoleculares. De este modo comprenderán cómo la química explica fenómenos cotidianos que vemos a diario.

Investigadores: María Elena Martín Navarro, José Carlos Corchado Martín-Romo, M^a Luz Sánchez Mendoza, Nielene Mora Diez, M^a Isabel Rodríguez Cáceres.



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: Ramón y Cajal: el científico que dibujó el cerebro

A través de una explicación breve y adaptada a su edad, el alumnado conocerá quién fue Ramón y Cajal y por qué se le considera el padre de la neurociencia moderna. Mediante recursos visuales, juego participativo y ejemplos cercanos, se explicará qué son las neuronas y cómo transmiten mensajes que permiten pensar, sentir y movernos. El taller fomenta la curiosidad científica, la observación y el diálogo con profesionales universitarios, mostrando la ciencia como una actividad creativa y accesible para todos.

Investigadores: José María Ramírez Moreno

Taller 2: ¿Jugamos a rehabilitar?

En este taller usaremos diferentes herramientas tecnológicas, una wii y unas gafas de realidad virtual para hablar sobre cómo podemos usar videojuegos para el proceso de rehabilitación, tanto plataformas generales como específicas.

Investigadores: Sara Chimento Díaz



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: Hackea tu cerebro

Este taller está diseñada para que el alumnado aprenda conceptos básicos de Neurofisiología, de una forma divertida y accesible. Durante esta experiencia, los/as participantes se convertirán en pequeños neurólogos/as, realizando pruebas neurológicas simples que los/as especialistas utilizan para identificar problemas en el sistema nervioso. A través de juegos interactivos, explorarán cómo funcionan los reflejos, la coordinación motora y el equilibrio. Esta dinámica no solo les permitirá conocer el cuerpo humano de manera práctica, sino también despertar su curiosidad científica y su interés por el mundo de la salud.

Investigadores: David Martín Hidalgo

Taller 4: El poder de tus músculos y el control de tu movimiento

¿Sabes la importancia de que tus músculos estén fuertes? En el taller los participantes podrán medirse la fuerza de sus brazos y piernas mediante el uso de dinamómetros y comprobar si desarrollan la misma fuerza en el lado derecho e izquierdo. Además tendrán la oportunidad de realizar ejercicios con control motor mediante un sistema de proyección de láser como feedback.

Investigadores: M^a Dolores Apolo Arenas



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 5: Exploradores del cuerpo humano: aprendemos a medir signos vitales

Actividad dinámica donde el alumnado aprenderá a medir la tensión arterial, el pulso y la respiración, además de utilizar el fonendoscopio para conocer cómo funciona nuestro cuerpo.

Investigadores: Noelia Durán Gómez

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Charla: ¿Te apuntas a ayudar a los demás a través de tu propia empresa?

En este taller se explicará el concepto de creación de una empresa con espíritu social con ejemplos adaptados a niños de primaria.

Investigadores: María Manuela Palacios, Remedios Hernández Linares y Arturo César Ferrera Martínez .

Taller 1: Crea tu contraseña secreta

Este taller es una introducción a la ciberseguridad para niños y niñas, comprendiendo la importancia de las contraseñas, y trabajando pautas claras y sencillas para crear contraseñas seguras y fáciles de recordar.

Investigadores: Luis Arévalo Rosado y Francisco Chávez de la O.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 2: Guardianes del Ciberespacio: Protege tus Datos en Internet

En este taller de ciberseguridad, aprenderemos a proteger nuestros datos cuando nos conectamos a Internet. Imagina que tus mensajes y datos son como una carta o un paquete que quieres enviar: necesitas asegurarte de que nadie lo abra ni lo vea sin permiso. A través de juegos divertidos, exploraremos técnicas utilizadas en informática y telecomunicaciones para proteger la información que compartes y recibes en la red, asegurándonos de que solo llegue a quien debe verlo.

¡Prepárate para convertirte en un experto en ciberseguridad!

Investigadores: Juan Luis Arenas y Javier Carmona Murillo.

Taller 3. Aparato respiratorio humano; pulmón filtrado contra el humo

Pulmones en acción! Taller práctico donde, con un modelo interactivo, descubrimos cómo respiran nuestros pulmones y qué pasa cuando entra humo. Veremos partículas atrapadas en un filtro, hablaremos de cómo cuidarnos (evitar el humo, movernos, usar mascarilla cuando haga falta) y haremos unas respiraciones conscientes. Curioso, cercano y divertido: aprende a respirar mejor y a proteger tu salud.

¡Te esperamos!

Investigadores: Rafael Gómez Galán, Rafael Guerrero Bonmatty, Sandra Paniagua Vivas.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 4 : Percepción del esfuerzo en acción

El objetivo fundamental del taller es que los niños/as comprendan qué es el esfuerzo físico y aprendan a identificarlo a través de sus sensaciones corporales, asociar intensidades a escalas visuales y frecuencia cardíaca, y autorregularse para promover hábitos saludables.

Investigadores: José Ignacio Calzada Rodríguez y Laura Muñoz Bermejo.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1. El Secreto de las Computadoras: ¡Aprende el Código Binario!

Este taller está diseñado para ser interactivo, dinámico y muy visual, con el objetivo del que el alumnado comprenda que la información en las computadoras se almacena y procesa utilizando solo dos estados (encendido/apagado, 1/0). Aprenda a contar y representar números sencillos utilizando el sistema de código binario y por último desarrollen el pensamiento lógico-matemático de una forma lúdica.

Investigador: Miguel Ángel Martín Tardío

Taller 2. I Prevención del Consumo de vapers, cachimbas y tabaco en Jóvenes

En este taller los asistentes conocerán los riesgos que existen en el consumo de los vapers y el tabaco, conocer su composición y la normativa que regula su uso.

Investigadores: Rafael Gómez Galán, Rafael Guerrero Bonmatty; Sandra Paniagua Vivas; Livia Irene Torres Flores

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3. ¿Cómo montar tu empresa?

En este taller se mostrarán de forma práctica y amena los primeros aspectos que hay que tener en cuenta para poner en marcha un negocio.

Investigadores: Mara Olivares Marín; Gregorio Flores Hurtado;Valeria Chiquinquirá Guevara Villalobos.

Taller 4. Descubriendo la magia de la cortadora láser CNC

En este divertido taller aprenderemos qué es una cortadora láser CNC y cómo usa la luz y la precisión para crear objetos increíbles. Conoceremos su funcionamiento, su base física y luego ¡pondremos manos a la obra!.

Investigadores: Mara Olivares Marín; Gregorio Flores Hurtado.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: "Información y Prevención del Consumo de vapers, cachimbas y tabaco en Jóvenes"

Este taller está diseñado para informar e identificar los riesgos que existen en el consumo de los vapers y el tabaco, conocer su composición y la normativa que regula su uso. Además el alumnado participará en actividades interactivas para que aprendan el funcionamiento de los pulmones.

Investigadores : Rafael Gómez Galán; Sandra Paniagua Vivas; Livia Irene Torres Flores (Alumno colaborador)

Taller 2: "Crea tu contraseña secreta"

Este taller es una introducción a la ciberseguridad para niños y niñas, comprendiendo la importancia de las contraseñas, y trabajando pautas claras y sencillas para crear contraseñas seguras y fáciles de recordar.

Investigadores : Luis Arévalo Rosado; Francisco Chávez de la O.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: “Descubriendo la magia de la cortadora láser CNC”

En este divertido taller aprenderemos qué es una cortadora láser CNC y cómo usa la luz y la precisión para crear objetos increíbles. Conoceremos su funcionamiento, su base física y luego ¡pondremos manos a la obra!.

Investigadores : Gregorio Flores Hurtado, Juan Sánchez Porro.

Taller 4: “Primeros pasos con la IA”

Breve presentación acerca de la IA y pequeños retos para conocer el buen manejo de la IA y sus inconvenientes.

Investigadores : Javier Conejero Rodríguez; Diego González Rodríguez.

Taller 5: "Trucos de óptica que parecen magia"

¿Has visto alguna vez una gota de agua que no moja al tocarla? ¿O cómo se desvían rayos de luz cuando pasan por los vidrios de unas gafas? ¿O cómo se puede hacer un objeto invisible sumergiéndolo en un líquido? Estas son solo algunos de los trucos guay que veremos en este taller.

Investigadores : Enrique Alfonso Abad Jarillo.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: "Información y Prevención del Consumo de vapers, cachimbas y tabaco en Jóvenes"

Este taller está diseñado para informar e identificar los riesgos que existen en el consumo de los vapers y el tabaco, conocer su composición y la normativa que regula su uso. Además el alumnado participará en actividades interactivas para que aprendan el funcionamiento de los pulmones.

Investigadores : Rafael Gómez Galán.

Taller 2: "¿Dónde viajan tus mensajes? Sigue el rastro invisible de internet"

¿Alguna vez te has preguntado qué ocurre cuando envías un mensaje o visitas una web? En esta experiencia interactiva podrás introducir cualquier página web y descubrir, en tiempo real, el increíble viaje que realizan tus datos por todo el mundo. A través de mapas visuales y explicaciones sencillas, te mostraremos cómo tus mensajes recorren miles de kilómetros, pasando por cables submarinos, antenas 5G o incluso satélites en órbita. Aprenderás qué tecnologías están detrás de esta magia cotidiana, desde la fibra óptica hasta las redes móviles de última generación .

Investigadores : José Antonio Gómez de la Hiz.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: “Detectives Digitales: Descubriendo los secretos de Internet”

En este taller los niños y niñas se convertirán en auténticos detectives digitales para aprender a moverse por Internet de forma segura y responsable. A través de ejemplos sencillos, juegos y pequeñas misiones, descubrirán cómo proteger sus contraseñas, reconocer mensajes sospechosos y cuidar su información personal cuando usan móviles, tablets o videojuegos en línea.

Investigadores : Francisco Díaz Barrancas.

Taller 4: “Superhéroes del corazón”

Este taller introduce a los niños en los primeros auxilios y la reanimación cardiopulmonar (RCP) de forma sencilla, práctica y adaptada a su edad. A través de explicaciones claras, juegos y simulaciones, aprenderán cómo reconocer una emergencia, pedir ayuda y realizar maniobras básicas que pueden salvar vidas. El objetivo es fomentar la confianza, la solidaridad y la capacidad de actuar con calma ante una situación de emergencia.

Investigadores participantes: Sandra Paniagua Vivas.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: "Respira Libre: Información y Prevención del Consumo de vapors, cachimbas y tabaco en Jóvenes"

Presentar el modelo, qué partes representa (diafragma, pulmones, vías respiratorias). Preguntar: "¿Cómo creen que entra y sale el aire de los pulmones?"

Usar sistema de impulsión del aire para simular inhalar/exhalar, ver pulmones inflarse/vaciarse. Dejar que algunos alumnos lo hagan también. Encender el cigarrillo de hierbas o el incienso, permitir que el humo pase mediante succión/impulsión a través del filtro hacia los pulmones. Observar: ¿qué ocurre con el filtro? ¿Se mancha? Inflar los pulmones con humo varias veces, luego romper los globos pequeños, abrirlos si es seguro y ver manchas en la parte interna. Comparar con pulmón limpio. Preguntar: ¿Qué hemos visto? ¿Cómo imaginan que sería esto dentro de un pulmón humano con tabaco? Conectar con enfermedades (bronquitis, cáncer, EPOC). ¿Qué hace un médico/enfermero para prevenir o tratar esto? Todos hacen respiraciones profundas, comparan cómo se sienten. Explicar que cuidar los pulmones es parte de la salud diaria, uso de mascarilla, evitar humo, ejercicio, etc.

Investigadores : Rafael Gómez Galán; Sandra Paniagua Vivas.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 2: "Los códigos secretos de Internet"

En este taller descubriremos cómo los mensajes pueden esconderse usando códigos secretos, igual que ocurre en Internet para proteger nuestra información. A través de juegos con cifrados, el alumnado aprenderá de forma divertida qué es la ciberseguridad y por qué es importante cuidar nuestros datos y comunicaciones en el mundo digital.

Investigadores : Javier Carmona Murillo, José Luis Plata Gallardo, y Jesús Galeano Brajones.

Taller 3: "Desafíos LEGO para el trabajo en equipo"

Este taller propone una serie de retos colaborativos, donde deben planificar, comunicarse y tomar decisiones. A través del juego y la creatividad viven el valor del trabajo en equipo como competencia para emprender y llegar a soluciones significativas tanto en la ciencia como en la vida en general.

Investigadores : Susana Baños Oliva, Joaquín García Muñoz, Blanca Monge Gaitán.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: Química del color

En este taller se trabajará con pigmentos naturales que se extraerán de frutas, verduras o vegetales y se observará su sensibilidad a variaciones de pH. Si la meteorología es adecuada, además, experimentaremos con pigmentos fotosensibles: antotipia y cianotipia.

Con la investigadora la María José Arevalo

Taller 2: Paseo botánico politécnico

La actividad consiste en un paseo para mostrar la infraestructura verde urbana (árboles, arbustos y herbáceas) de la Escuela Politécnica. Empezaremos nuestro paseo en la compactadora e iremos recorriendo la variedad botánica de nuestra facultad, así como explicando la forma en la que se trata y cuida este ecosistema. ¡No todo va a ser robótica y tecnología!

Con el investigador Santiago Ferro.

Taller 3: Los robots de EuroAGEplus para ayudar a los mayores

La actividad muestra los robots sociales desarrollados en el grupo dentro del proyecto EuroAGEplus para ayudar a los mayores. Conocerás a EVO: EBO: Tu compañero conversacional, este robot social invita a ejercitar la memoria, la atención y el lenguaje. Después conocerás a SHADOW: el asistente sociosanitario diseñado para entornos de cuidado y asistencia.

Con los investigadores Pedro Núñez, Alejandro Torrejón, Antonio Blanco y Alicia Condón.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 4: Construyendo y destruyendo puentes

Mediante esta actividad los participantes comprenderán cómo se construyen los puentes y cómo prolongar su vida, lo que beneficia la sostenibilidad al reducir las emisiones que ocasiona la construcción de estructuras nuevas. Un taller interactivo de la mano de los profesionales de edificación de la UEx.

Con los investigadores Mario Núñez, Juan Pedro Cortés, Juana Arias, Emiliano Maldonado, Christian Miguel Pacheco y Christian Andrés Yanza.

Taller 5: Tejiendo redes: sostenibilidad y uso/re-uso de la ropa

¿Podríamos medir la cantidad de ropa que usamos y tiramos con una simple ecuación matemática?
¿Existen formas simples de generar menos residuos textiles y ayudar al planeta? Este taller tiene como propósito acercar la teoría de grafos mediante una temática cercana y significativa: el reciclaje de ropa

Con las investigadoras Julia González Mari Ángeles Mariscal.



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: Antibióticos, ¡tómatalos en serio!

El ser humano convive con miles de microorganismos en su día a día, bacterias, virus, parásitos, la mayoría inofensivos, pero algunos pueden llegar a producir infecciones. Muchas veces tendemos a automedicarnos y el medicamento por excelencia es el antibiótico. ¡ERROR! Los antibióticos se utilizan para tratar cualquier enfermedad de origen bacteriano no siendo efectivos para tratar infecciones por virus como la gripe o el resfriado. Por ello, un uso inadecuado de antibióticos provoca que las bacterias se vuelvan resistentes a ellos, de manera que, cuando necesitemos de verdad un antibiótico, no será efectivo.

Con los investigadores Eva Cebrián Cabezón, Elia Roncero Benavente, Lucia Cerrada Guillén, Cristina Castaño Sánchez, José María Martín Miguélez, y Ana Belén Peromingo Arévalo

Taller 2: Un cuerpo con sentidos

Un cuerpo con sentidos es un taller interactivo de divulgación científica que invita a los estudiantes a descubrir cómo funcionan los cinco sentidos y qué órganos los hacen posibles. A través de explicaciones sencillas y demostraciones prácticas, los participantes explorarán la vista, el oído, el olfato, el gusto y el tacto, comprendiendo cómo el cuerpo percibe el mundo que nos rodea de una manera divertida y participativa.

Con los investigadores Antonio González Mateo, José Antonio Tapia y Cándido Ortiz Placín

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: ¿Qué nos cuentan los huesos?

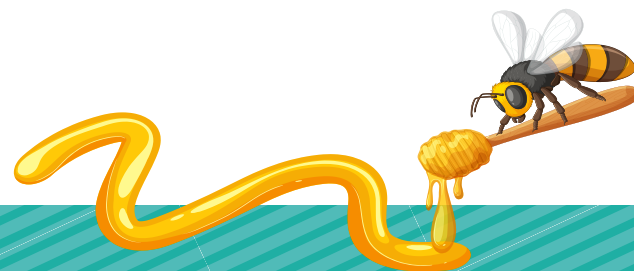
La idea de este taller es poder mostrar a los alumnos la información que se puede obtener tras el análisis de distintos huesos. El objetivo es dar a los alumnos unas nociones anatómicas para poder determinar la especie animal de la que proceden, en ocasiones el sexo del individuo, la posible edad, el estado nutricional que tenía...etc.

Con los investigadores Ana Isabel Mayoral Calzada, María Martín Cuervo, Waldo Luis García Jiménez.

Taller 4: Feti y Meli: pequeñas amigas, grandes científicas

En este taller interactivo, niñas y niños se convertirán en pequeñas científicas y científicos para descubrir, de la mano de Feti (la lombriz) y Meli (la abeja), cómo dos criaturas diminutas pueden enseñarnos grandes lecciones sobre la naturaleza y la salud del planeta. A lo largo de la actividad, las y los participantes aprenderán cómo trabajan las investigadoras para estudiar el impacto de los contaminantes en los ecosistemas, mediante experimentos sencillos, observaciones reales y un enfoque muy visual y práctico.

Con las investigadoras Salomé Martínez Morcillo, Elsa Rodríguez Somoza, Ana Pérez Pérez, María Martín Domínguez y María Benito Murcia.

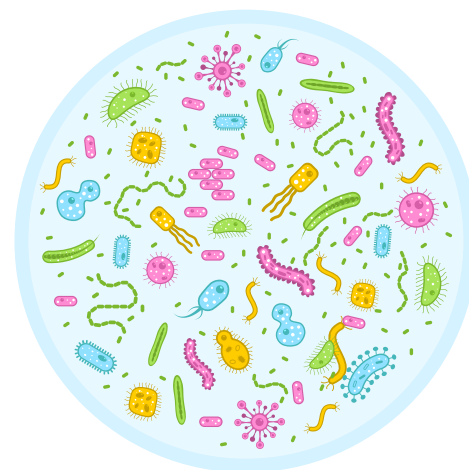


Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 5: Los parásitos que nos acechan

En este taller los alumnos podrán conocer visualmente algunos de los parásitos más dañinos que provocan enfermedades al hombre y animales. Habrá exposiciones de los mismos y podrán mirar al microscopio aquellos que no son visibles con el ojo humano.

Con los investigadores Eva María Frontera Carrión, Juan Enrique Pérez Martín y Zaira Canet Sánchez.





Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: Aprende jugando a videojuegos! Investigación y diversión en el LdTE Nodo Play.

Taller práctico e inmersivo en el alumnado descubrirá algunos de los videojuegos que forman parte de los últimos proyectos e investigaciones del laboratorio como Forge of Destiny, Discovery Tour de Assassins Creed, A comfortable Burdeen, o Minecraft entre otros. La sesión combinará experiencia directa (jugar), con reflexión activa adaptada a niños/as sobre la importancia y el valor científico del ocio o juego digital estructurado.

Con los investigadores Mario Cerezo-Pizarro, Isabel Porrás-Masero, Alain Presentación-Muñoz, Miguel Mejías López y Javier García-Álvarez.

Taller 2: El laboratorio del movimiento: ¡escapa con ciencia!

A través de un escape room interactivo, los niños y niñas conocerán cómo la ciencia evalúa la motricidad utilizando la batería ABC, una herramienta diseñada para valorar las habilidades motoras fundamentales. De forma lúdica y experimental, el alumnado descubrirá cómo se miden y analizan los distintos componentes de la motricidad.

Con los investigadores Jorge Rojo Ramos, Verónica Sevillano Monge, Carmen Galán Arroyo, Noelia Mayordomo Pinilla y Alicia María Vázquez Pulido

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: Jugando con el agua también aprendo

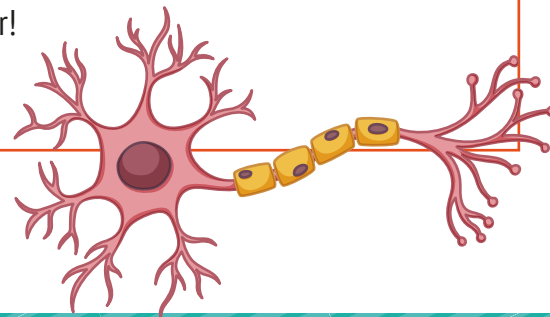
El agua es uno de los elementos más comunes que forman parte de nuestra vida cotidiana, pero a la vez es una gran desconocida en muchos aspectos. Con este taller queremos mostrar de forma sencilla y divertida algunas de las propiedades que presenta el agua y que no siempre son fáciles de ver o entender en el aula. A través de experiencias manipulativas, fácilmente reproducibles en el aula o en casa, de manera didáctica queremos que conozcan cómo funcionan propiedades como la densidad o la tensión superficial entre otras a modo de juego, algo científico, pero desde una perspectiva lúdica. Y de paso repasaremos los Objetivos de Desarrollo Sostenible ODS más directamente relacionados con ella.

Con los investigadores Juan Antonio Antequera Barroso, José María Corrales Vázquez, Juan Antonio Antequera Barroso y Montaña Cardenal Domínguez.

Taller 4: Neuroaventura multilingüe

¿Sabes qué pasa en tu cerebro cuando aprendes algo nuevo? En este taller exploraremos las tres redes neuronales principales vinculadas al aprendizaje. Después, nos convertiremos en “neuronas” y competiremos en una divertida carrera por equipos para simular el viaje que hace la información en nuestro cerebro cuando aprendemos idiomas. ¡Prepárate para pensar y correr!

Con el investigador Ignacio Fernández Portero



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: Autonomía personal, inclusión y participación plenas de personas con discapacidad

En la actividad concienciaremos de la importancia de la inclusión social y de la autonomía personal de las personas con discapacidad y de los productos de apoyo y tecnologías que aumentan la participación y la calidad de vida. Se les mostrarán ejemplos prácticos de lo que se puede hacer con discapacidad si se cuenta con el entorno y los productos adecuados. Podrán poner en práctica el uso de productos de apoyo y se mostrarán avances tecnológicos que favorecen la participación y la justicia ocupacional de las personas con discapacidad.

Con los investigadores Trinidad Rodríguez Domínguez, María Jiménez Palomares, Blanca González Sánchez, Carmen Cilleros Sánchez y Alicia Gibello Rufo.

Taller 2: Entornos saludables

Taller práctico en el que se instruye a los asistentes en la resolución de un atragantamiento usando un dispositivo que valora su efectividad. Además, usaremos gafas de distorsión de la realidad para tomar conciencia del fallo de los sentidos que provocan las drogas, en este caso, el alcohol, y nos acercaremos al concepto de dieta saludable usando de referencia la dieta del plato, así como otras estrategias para evitar el sobrepeso y obesidad.

Con los investigadores Julián F. Calderón García, Sergio Rico Martín, Fidel López Espuela, David Conde Caballero, Cristina Franco Anonio, Alberto Mogena Marini

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: Mide tu fuerza muscular y guía tu movimiento a través de nuevas tecnologías

La actividad consistirá en medir la fuerza muscular de diferentes grupos musculares de miembro inferior y superior mediante un dinamómetro. Por otro lado, se realizarán una serie de ejercicios guiados. Para los cuales se colocará a los participantes un láser en diferentes partes del cuerpo y deben moverse siguiendo unas dianas, lo cual obliga a realizar un movimiento controlado y de manera correcta.

Con los investigadores Alenjandro Caña Pino, Dolores Apolo Arenas, César Luis Díaz Muñoz, Francisco Agudo Díaz.

Taller 4: La Misión Saludable: descubre secretos de una vida sana

La promoción de hábitos de vida saludables durante la infancia constituye una estrategia fundamental para la prevención de enfermedades crónicas y la mejora del bienestar a lo largo de la vida. El objetivo del taller es fomentar la reflexión sobre tres pilares fundamentales de la salud: la alimentación, el ejercicio y la prevención de conductas adictivas (uso de pantallas). La actividad se desarrollará mediante una dinámica de tipo yincana compuesta de varias pruebas, cada prueba superada permitirá al grupo avanzar en el recorrido y completar su hoja de misión.

Con las investigadoras Adela Gómez Luque, Esperanza Santano Mogena, Sergio Alejandro Cordovilla Guardia, Francisco Javier Domínguez Sánchez y Paula Ballesteros Ceballos.



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 1: Empleo de tecnología para la monitorización de los deportistas

Experimentar cómo se monitoriza en tiempo real la carga interna y externa que soportan los deportistas durante el entrenamiento y la competición. Visualiza tus movimientos en tiempo real y descubre cómo la tecnología ayuda al deporte.

Con los investigadores del grupo GOERD (Optimización del Entrenamiento y Rendimiento Deportivo): Sergio José Ibañez Godoy, Pablo López Sierra, Amalia Campos Redondo, Laura Ballesteros Encias y Jose Manuel Hurtado Ollero.

Taller 2: Aprende a evaluarte para cuidar tu salud

Se van a realizar actividades relacionadas con pruebas de evaluación de diferentes capacidades. Se evaluarán aspectos como la composición corporal (tanita), la condición física (agilidad, tiempo de reacción, fuerza de tren superior, etc.) y la alfabetización física.

Con los investigadores del grupo AFYCAV (Investigación en Actividad Física y Calidad de Vida): Santos Villafaina Domínguez, María Melo Alonso, Almudena Martínez Sánchez, Daniel Estévez Caro, Lucía Tinoco Pacheco y Felipe Gutierrez López.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: Laboratorio de Altura. Testando el Rendimiento en Hipoxia e Hiperoxia

Explora la respuesta fisiológica del organismo ante la variación de oxígeno, analizando desde la adaptación en reposo hasta el rendimiento en ejercicio. A través de cámaras y generadores, los participantes experimentarán cómo la hipoxia y la hiperoxia condicionan la fatiga, la recuperación deportiva y el rendimiento.

Con los investigadores del grupo GAEDAF (Grupo de Avances en Entrenamiento Deportivo y Acondicionamiento Físico): Carmen Crespo Coco, Lidia Barragán Hernández y Elena Manzano Vera.

Taller 4: Variabilidad en la práctica en las acciones deportivas

Se realizarán tareas de lanzamiento de precisión a diferentes velocidades medidas con radar para lograr adecuarlas para su máxima eficacia.

Con los investigadores del Grupo ADICODE (Análisis Didáctico y Comportamental del Deporte): Juan Pedro Fuentes García, Alberto Moreno Domínguez, Jesús Sebastián Damas Arroyo, Ruperto Menayo Antúnez, Amparo Rodríguez Gutierrez y Gonzálo Muños Escobar.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 5: Controla tu carga de entrenamiento y tu fatiga mental + Descansos activos

En este taller vamos a aprender a valorar la carga de entrenamiento de los deportistas con diferentes instrumentos, así como a saber qué es la fatiga mental y cómo valorarla y entrenarla. Además, se realizarán “Descansos Activos” con contenido curricular mediante una plataforma online.

Con los investigadores del grupo ACAFYDE (Análisis Comportamental de la Actividad física y el Deporte): Tomás García Calvo, Rosa Ayuso Moreno, Miguel Ángel López Gajardo, Jorge Polo Tejada y Ana Rubio Morales.



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Charla de emprendimiento: Una historia de emprendimiento social

Con el investigador J. Francisco Rangel

Taller 1: Nuevas aventuras de GADINO. ¿Invertimos?

Este taller es un escape room virtual en el que los participantes podrán jugar con GADINO (el avatar del Grado de ADE en Plasencia) y de paso aprender algunas nociones básicas sobre economía y finanzas, concretamente mediante este reto con preguntas y adivinanzas sobre el dinero y las inversiones los participantes descubrirán que es eso que de invertir y cómo funciona el dinero.

Con Fiana Portillo Santos y Amador Durán Sánchez

Taller 2: Diario de un árbol

El objetivo perseguido por la actividad es mostrar la botánica a través de un taller en el que se utilizan los troncos de los árboles y la información que estos nos enseñan.

Con Yonatan Cáceres Escudero



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: Descubre la ciencia a través de la termografía infrarroja

La termografía infrarroja es una técnica novedosa que nos ayuda a investigar y descubrir cosas estudiando la temperatura de los cuerpos. Descubre qué utilidad tiene en distintos ámbitos de la vida y si estás dispuesto a aprender a través de ella.

Con Beatriz Gómez y Paula Cobos





Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Charla de emprendimiento: Una historia de emprendimiento social

Con el investigador J. Francisco Rangel

Taller 1: Nuevas aventuras de GADINO. ¿Invertimos?

Este taller es un escape room virtual en el que los participantes podrán jugar con GADINO (el avatar del Grado de ADE en Plasencia) y de paso aprender algunas nociones básicas sobre economía y finanzas, concretamente mediante este reto con preguntas y adivinanzas sobre el dinero y las inversiones los participantes descubrirán que es eso que de invertir y cómo funciona el dinero.

Con Fiamma Portillo Santos y Amador Durán Sánchez

Taller 2: Descubre la ciencia a través de la termografía infrarroja

La termografía infrarroja es una técnica novedosa que nos ayuda a investigar y descubrir cosas estudiando la temperatura de los cuerpos. Descubre qué utilidad tiene en distintos ámbitos de la vida y si estás dispuesto a aprender a través de ella.

Con Elena Escamilla y Raquel Sánchez

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: El rosco ambiental

Basándose en el popular programa de televisión «Pasapalabra», se trata de sensibilizar a los asistentes y hacer que éstos demuestren sus conocimientos sobre medio ambiente de manera general y sobre todo lo relacionado con las áreas protegidas. Para ello los asistentes deberán responder a las cuestiones que se le planteen eligiendo una palabra que responda a una definición determinada. Bien porque la respuesta correcta comienza por la letra de que se trate en cada caso o bien porque dicha palabra contenga la letra en cuestión.

Con Manuel Moya y Elena García

Taller 4: Librojuegos y matemáticas (Dedicado a Joe Dever)

En los años 80 del siglo pasado fueron muy populares los llamados librojuegos que eran libros interactivos que no solo se leían sino que se jugaban. La parte lúdica de estos libros estaba basada en un árbol de opciones que se desplagaba y recorría a medida que jugábamos. Estos árboles se llaman grafos y constituyen una parte importante en las aplicaciones modernas de las matemáticas: desde redes neuronales a internet. En este taller descubriremos algunos de los librojuegos y autores más famosos del género, como Joe Dever con su serie “Lone Wolf”

Con Luis Acedo



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Charla de emprendimiento: Una historia de emprendimiento social

Con el investigador J. Francisco Rangel

Taller 1: Nuevas aventuras de GADINO. ¿Invertimos?

Este taller es un escape room virtual en el que los participantes podrán jugar con GADINO (el avatar del Grado de ADE en Plasencia) y de paso aprender algunas nociones básicas sobre economía y finanzas, concretamente mediante este reto con preguntas y adivinanzas sobre el dinero y las inversiones los participantes descubrirán que es eso que de invertir y cómo funciona el dinero.

Con Fiamma Portillo Santos y Amador Durán Sánchez

Taller 2: ¿Inteligencia Artificial vs Inteligencia Natural?

En este taller jugaremos a preguntas y respuestas sobre mates, física, historia y problemas curiosos con Sophie (humano digital), Copilot (Asistente virtual) y PiDog (perro robot) y reflexionaremos sobre la diferencia entre estas inteligencias artificiales y la inteligencia humana, así como su papel futuro.

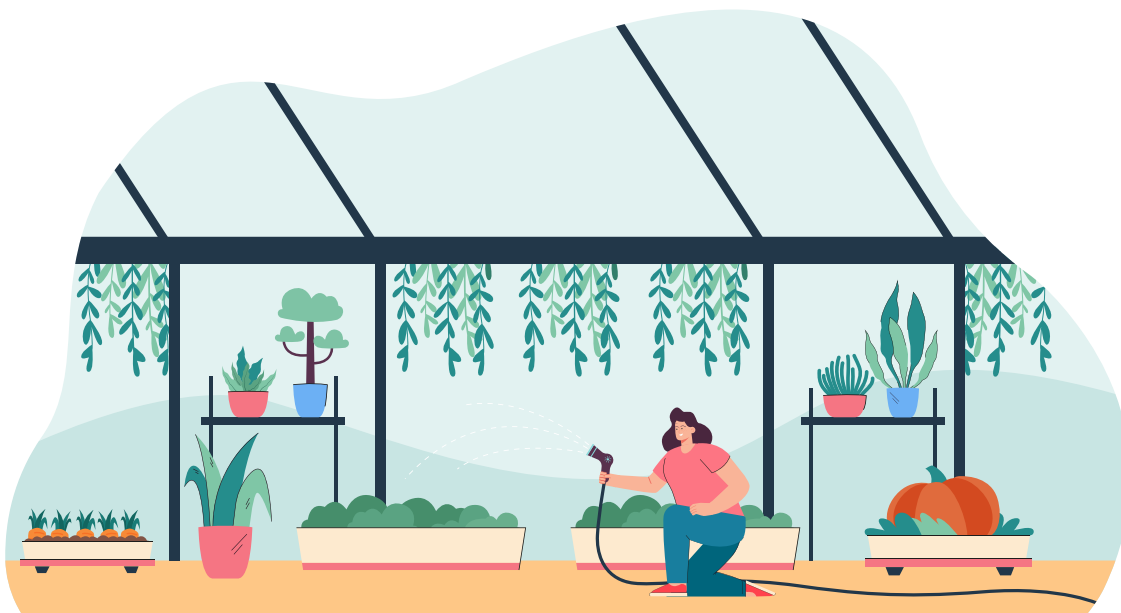
Con Luis Acedo

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: descubre el Invernadero del Centro Universitario de Plasencia

En este taller se realiza una visita guiada por el invernadero del Centro Universitario de Plasencia. Este espacio vanguardista de 400 m² es clave tanto para la docencia del Grado en Ingeniería Forestal y del Medio Natural como para la investigación avanzada del Grupo de Investigación Forestal de la Universidad de Extremadura. Con tecnologías de control remoto, sensores ambientales y energía solar, el invernadero optimiza las condiciones de cultivo, potenciando la formación de futuros profesionales y el avance de la ciencia forestal. ¡Ven a conocerlo!

Con Alejandro Solla



Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Charla de emprendimiento: Una historia de emprendimiento social

Con el investigador J. Francisco Rangel

Taller 1: Nuevas aventuras de GADINO. ¿Invertimos?

Este taller es un escape room virtual en el que los participantes podrán jugar con GADINO (el avatar del Grado de ADE en Plasencia) y de paso aprender algunas nociones básicas sobre economía y finanzas, concretamente mediante este reto con preguntas y adivinanzas sobre el dinero y las inversiones los participantes descubrirán que es eso que de invertir y cómo funciona el dinero.

Con Fiamma Portillo Santos y Amador Durán Sánchez

Taller 2: Atrapa a los monstruos del pie en el scape room de DEDAP

Un laboratorio podológico interactivo y misterioso. Introducción ¡Una travesura ha ocurrido en el laboratorio podológico DEDAP de la UEX! Alguien ha liberado a los «Monstruos del Pie», unas pequeñas criaturas que causan problemas como juanetes, verrugas, hongos y más. Están escondidas por el laboratorio y si no las atrapan antes de 30 minutos... ¡todos acabarán con dolor de pies! Tu misión es encontrar a todos los monstruos, resolver las pruebas, y activar el «Rayosano DEDAP», un dispositivo secreto que sana todos los pies... ¡antes de que sea demasiado tarde!

Con Raquel Mayordomo, Enrique Hernández, Ana María Pérez, Olga López, Victoria Cáceres y Marina Fontán

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: Zapatillas con ciencia

La importancia de un buen calzado en la infancia y adolescencia. Durante la infancia y la adolescencia, el cuerpo está en pleno crecimiento y desarrollo, y los pies juegan un papel fundamental en el equilibrio, la postura y el movimiento. Usar un calzado adecuado no es solo una cuestión de comodidad, sino de salud y desarrollo psicomotor. Un buen calzado permite que el pie se desarrolle de forma natural, favoreciendo una marcha correcta, la coordinación y la estabilidad. Por el contrario, un calzado inadecuado (demasiado rígido, estrecho o sin sujeción) puede provocar alteraciones en la forma del pie, dolor, deformidades, etc. Cuidar los pies desde edades tempranas es cuidar todo el cuerpo: una buena elección de zapatillas acompaña, protege y potencia el desarrollo físico y psicomotor de niños y adolescentes. Cuida tus pies tienes un par para toda la vida

Con Pilar Alfageme





Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Charla de emprendimiento: Una historia de emprendimiento social

Con el investigador J. Francisco Rangel

Taller 1: Nuevas aventuras de GADINO. ¿Invertimos?

Este taller es un escape room virtual en el que los participantes podrán jugar con GADINO (el avatar del Grado de ADE en Plasencia) y de paso aprender algunas nociones básicas sobre economía y finanzas, concretamente mediante este reto con preguntas y adivinanzas sobre el dinero y las inversiones los participantes descubrirán que es eso que de invertir y cómo funciona el dinero.

Con Fiamma Portillo Santos, Amador Durán Sánchez y Pilar Garzón Marin

Taller 2: Cada paso cuenta: investigamos la anatomía del pie y la uña

Taller práctico para niños que enseña, de forma sencilla, la anatomía del pie y la uña, ayudándoles a reconocer si caminan correctamente. Se organiza en tres estaciones: 1. Análisis de huellas y tipo de pisada. 2. Puzle de los huesos del pie para aprender su estructura. 3. Puzle de la uña para identificar sus partes y detectar si está sana.

Acercamos la anatomía a alumnos de primaria para que conozcan su cuerpo, identifiquen señales de salud y aprendan a cuidarse.

Con Olga López Ripado, Raquel Mayordomo Acevedo, Victoria Cáceres Madrid y Enriquez Hernández.

Horario: De 10:00h. a 13:00 h.

Taller 3: Diseña, construye y programa tu androide espacial con LEGO

A finales de la década de los 90, la multinacional del juguete LEGO lanzó al mercado su línea LEGO Mindstorms, cuyo objetivo era enseñar robótica en los colegios desde primaria. El éxito de esta serie fue mundial y acabó empleándose a todos los niveles educativos. Figurando incluso en la página web de la Agencia Espacial Europea (ESA), la Universidad de California en San Diego o la Universidad de Edinburgo. Tras más de 20 años de éxitos, LEGO decidió cancelar Mindstorm y, hoy día, todos los juegos de la línea son codiciados artículos de coleccionismo.

Con Luis Acedo Rodríguez.

Taller 4: Potencias Mágicas

En este taller se enseñará y desvelará un truco de magia con cartas basado en las potencias de base tres, una forma distendida y divertida de acercarse a las matemáticas.

Con Rodrigo Martínez Quintana

